**< 이벤트 상세 설정 >**

**스프라이트 생성 위치, 크기에 대한 정보는 ‘이벤트 시스템’ 참고**

첫 턴을 제외하고 100년 단위로 이벤트가 발생한다.

(능력치 체크에 대한 수치는 자주 바뀔 수 있다.)

**400년 남음 이벤트 발생**

1. **이벤트 설명**

|  |  |
| --- | --- |
| **스프라이트 파일명** | Event\_description |
| **출력 스프라이트** | 0, 0 |

1. **이벤트 중**

|  |
| --- |
| **능력치 체크** |
| 지능 10 이상 |

1. **이벤트 결과**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **스프라이트 파일명** | Event\_proceeds | |
| **출력 스프라이트** | **이벤트 성공 시:** 0, 0 | **이벤트 실패 시:** 1, 0 |

|  |
| --- |
| **이벤트 성공 시 보상** |
| **해당 캐릭터 마력 +2** |

**300년 남음 이벤트 발생**

1. **이벤트 설명**

|  |  |
| --- | --- |
| **스프라이트 파일명** | Event\_description |
| **출력 스프라이트** | 0, 1 |

1. **이벤트 중**

|  |
| --- |
| **능력치 체크** |
| 힘 12 이상  민첩 16 이상 |

1. **이벤트 결과**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **스프라이트 파일명** | Event\_proceeds | |
| **출력 스프라이트** | **이벤트 성공 시:** 0, 1 | **이벤트 실패 시:** 1, 1 |

|  |
| --- |
| **이벤트 성공 시 보상** |
| **해당 캐릭터 지능 +1** |

**200년 남음 이벤트 발생**

1. **이벤트 설명**

|  |  |
| --- | --- |
| **스프라이트 파일명** | Event\_description |
| **출력 스프라이트** | 0, 2 |

1. **이벤트 중**

|  |
| --- |
| **능력치 체크** |
| 마력 22 이상  지능 18 이상 |

1. **이벤트 결과**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **스프라이트 파일명** | Event\_proceeds | |
| **출력 스프라이트** | **이벤트 성공 시:** 0, 2 | **이벤트 실패 시:** 1, 2 |

|  |
| --- |
| **이벤트 성공 시 보상** |
| **해당 캐릭터 마력+3**  **해당 캐릭터 지능+1** |

**100년 남음 이벤트 발생**

1. **이벤트 설명**

|  |  |
| --- | --- |
| **스프라이트 파일명** | Event\_description |
| **출력 스프라이트** | 0, 3 |

1. **이벤트 중**

|  |
| --- |
| **능력치 체크** |
| 힘 28 이상 |

1. **이벤트 결과**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **스프라이트 파일명** | Event\_proceeds | |
| **출력 스프라이트** | **이벤트 성공 시:** 0, 3 | **이벤트 실패 시:** 1, 3 |

|  |
| --- |
| **이벤트 성공 시 보상** |
| **해당 캐릭터 민첩 +5** |